



MOOER STUDIO소프트웨어 사용자 가이드





개요 01
다운로드 및 설치
연결 01
인터페이스 개요
프리셋 설정과 저장
프리셋 설정
프리셋 저장
프리셋 관리
톤캡쳐 파일 불러오기 / 내보내기
IRs 파일 불러오기 / 삭제
LOOPER 파일 불러오기 / 내보내기
MIDI 설정
펌웨어 업데이트
Explanation of Alerts

개요

- MOOER Studio for GE300은 GE300의 편집 소프트웨어 입니다. 해당 소프트웨어는 윈도우 7 이상 또는 Mac OS 10.10 이상버전을 지원합니다.
- 사용자는 프리셋 파라미터를 편집 할 수 있으며, 프리셋 패치를 관리하고, 프리셋과 IR 파일을 불러오기 또는 내보내기 할 수 있으며 또한 펌웨어 업데이트를 진행할 수 있습니다.
- 사용하기 전에 매뉴얼을 주의깊게 읽는것을 권장합니다.

<u>다운로드 및 설치</u>

MOOER 공식 웹사이트 www.mooeraudio.com에 접속한후, SUPPORT-DOWNLOADS를 순서대로 클릭합니다. 관련된 소프트웨어를 사용하는 컴퓨터의 OS에 맞춰 선택하여 다운로드 합니다.

소프트웨어 설치에 필요한 OS 최소 사양은 아래와 같습니다.

- Windows-Win7 이상
- Mac OS- Mac OS 10.10 이상

소프트웨어를 다운로드 한 후 압축을 풀고, 설치합니다.



MOOER 스튜디오가 설치된후에, GE300을 동봉된 USB 케이블을 이용해 컴퓨터에 연결합니다. GE300의 전원을 연결하고 부팅한 후에 소프트웨어를 실행합니다. 만약 연결에 실패할 경우 아래 권고사항을 따라주세요.

- 1. 'Device could not be identified! Please check the connection of the GE300 to your computer' 경고 문구가 나타날 경우
 - a. USB 케이블의 불량 여부를 확인하고 연결에 문제가 없는지 확인해주세요
 - b. GE300이 제대로 작동하는지 여부, 컴퓨터의 작동 여부에 문제가 없는지 확인해주세요
 - c. 컴퓨터의 다른 USB port를 사용해보세요. 어떠한 USB port는 GE250 연결을 지원하지 않습니다.
 - d. 에디터 소프트웨어를 실행하기전에 GE250을 먼저 부팅하도록 합니다.
- 2. 'Device versions do not match. Please update the firmware of GE300' 경고 문구가 나타날 경우

해당 문구가 나타날 경우 소프트웨어 버전이 GE300의 펌웨어 버전과 매치하지 않음을 뜻합니다.

에디터 소프트웨어를 사용하기전에 먼저 GE300의 펌웨어를 업데이트 하도록 합니다. 매뉴얼의 펌웨어 업데이트 목차를 참조해주세요.

만약 위의 권고사항이 제대로 작동하지 않는다면, 기술 지원을 위해 contact@muztek.co.kr로 이메일을 보내주세요.

인터페이스 개요



프리셋 리스트 : GE300에 있는 프리셋 리스트 입니다. 소프트웨어에서 프리셋을 스위치 할 수 있으며, GE300도 동시에 해당 프리셋으로 스위치 됩니다.

프리셋 관리 : 프리셋 저장, 불러오기(IMPORT), 내보내기(EXPORT)를 진행 할 수 있습니다.

기능 / 시스템 설정 : 시스템 설정, FX LOOP, LOOPER, CTRL 풋스위치 등의 기능들을 설정 할 수 있습니다.

프리셋 디스플레이 : 현재 프리셋의 기본정보와 익스프레션 페달 세팅 정보를 표시합니다.

파라미터 설정 : 현재 이펙트 블록의 파라미터 값을 설정합니다.

이펙트 체인 설정 영역: 이펙트 체인의 순서와 이펙트 ON/OFF, SEND 와 OUTPUT port 위치를 설정할 수 있습니다. 이펙트 블록의 순서는 드래그로 바꿀 수 있습니다.

프리셋 설정과 저장

Ë

프리셋 설정

이펙트 블록 온/오프

이펙트 체인에서 이펙트 블록을 클릭하면 On/Off 됩니다. 아이콘이 회색일때는 Off

알아둘점: 1. 활성화된 이펙트 블록을 선택해도 On/Off 되지 않습니다. 2. 시스템 설정에서 FX LOOP을 On/Off 할 수 있습니다. 이제

이펙트 타입 변경

이펙트 체인에서 이펙트 블록을 클릭하고, 파라미터 설정 영역에서 드롭 다운 리스트를 열어서 원하는 이펙트 타입을 선택합니다.

파라미터 설정

이펙트 블록을 클릭하고, 파라미터 설정역에서 마우스 드래그를 해서 파라미터 값을 변경합니다.



Spring		65
Length —		
Spring		40
Depth		
Mode	Stereo	
woue		

REVERB 아이콘이 컬러일때 On임을 표시합니다. REVERB

화살표를 클릭하면 다음 파라미터 페이지로 넘어 갑니다.



Notice : 원하는 파라미터 값을 박스 안에 타이핑 해서 입력 할 수 있습니다.

Tips: 파라미터 설정 영역에서, SPACE를 두번 이상 클릭하면 탭템포 빠르기를 설정 할 수 있습니다.

BPM을 타이핑으로 입력해서 탭 템포의 빠르기를 설정할 수도 있습니다.

BPM

이펙트 체인 설정

이펙트 체인 영역에서 이펙트 블록을 선택하고 드래그해서 원하는 위치로 이동 시킬 수 있습니다.

OUTPUT PORT 이동시키기

이펙트 체인에서 원하는 포트를 선택하고 드래그해서 원하는 위치로 이동 시킬 수 있습니다. 만약 해당 아웃풋의 위치를 변경할 수 있다면 빨간 포인트가 포지션에서 표시가 되고 그렇지 않다면 이동 할 수없습니다.

CTRL 설정

시스템 설정 영역에서 CTRL을 클릭해서 CTRL을 설정 할 수 있습니다.

FX LOOP	LOOPER	SYSTEM	MIDI	CTRL	G	LB-EQ	EXF	•	BPM (120.0)
044			d Comr	-		EXP1: W	۹H	Posit	ion
047			u com	,		EXP2: AMF	D	Mast	er

CTRL 설정 메뉴가 아래와 같이 표시됩니다.



EXP에 관한 보다 자세한 내용은 GE300 기기 매뉴얼을 참조해주세요.

EXP 블록을 클릭해서 익스프레션 페달 설정 메뉴를 불러옵니다. 기기 매뉴얼의 EXP 섹션 을 참조해주세요.
 FX LOOP
 LOOPER
 SYSTEM
 MIDI
 CTRL
 GLB-EQ
 EXP
 BPM 120.0

 04A
 US Gold Comp
 EXP1: WAH
 Position

 EXP1: WAH
 Position

 EXP2: AMP

OK를 클릭해서 홈디스플레이로 돌아갑니다

EXP1/EXP2 설정



1.Preset2.Global	Туре	 Latching Momentary 	Led Color
	NA	SUB-PATCH	
	ON/OFF	TAP TEMPO	
	TUNER	LOOPER	
	MUTE	EXT CTRL	

풋스위치를 선택합니다. 기기 매뉴얼에서 CTRL 풋스위치 설정 정 섹션을 참조해주세요.

프리셋 저장

SAVE 버튼을 클릭해서 프리셋을 저장 합니다.



프리셋의 넘버와 이름을 설정하고 SAVE를 클릭해서 저장 합니다.

Save			X
Preset Number :	04A 🔻	Name:	US Gold Comp
			Save Cancel

프리셋 관리

1. 한개의 프리셋 내보내기 (Export)

Windows

- 내보내려는 프리셋을 선택합니다.
- EXPORT 버튼을 클릭합니다.
- 저장할 위치를 선택합니다.
- .mo 포맷의 프리셋 파일 이름을 입력합니다.

2. 여러개의 프리셋 내보내기 (Export)

Windows

- Мас
 - EXPORT 버튼을 클릭합니다.
 - 내보내려는 프리셋을 선택합니다.
 - 저장할 위치를 선택합니다.
- CTRL 키를 누른 상태에서 마우스 왼쪽 클릭으로 한개 이상의 프리셋을 선택합니다. 또는 내보내려는 첫번째 프리셋을 선택하고 SHIFT 키를 눌러서 연속된 다른 프리셋을 선택합니다. U다. CTRL+A를 누르면 모든 프리셋을 선택합니다.
- EXPORT를 클릭합니다.
- 프리셋을 저장할 위치를 선택합니다.
- .mo 포맷으로 프리셋을 저장합니다.

Мас

- 관리 영역에서 EXPORT를 믈릭합니다.
- COMMAND 버튼과 마우스 왼쪽 클릭으로 한개 이상의 프리셋을 선택합니다. 또는 내보내려는 첫번째 프리셋을 선택하고 SHIFT 키를 눌러서 연속된 다른 프리셋을 선택합니다. COMMAND+A를 누르면 모든 프리셋을 선택합니다.
- EXPORT를 클릭 합니다.
- 프리셋을 저장할 위치를 선택합니다.

3. 프리셋 불러오기 (Import)

- 프리셋을 불러오려고 하는 슬롯(Slot)을 선택합니다.
- IMPORT를 클릭합니다.
- 프리셋 파일을 선택합니다.
- 'Preset import successfully!' 라는 윈도우가 나타나면 OK 를 클릭하고 다음으로 진행합니다.
- SAVE를 클릭하고 현재 프리셋을 저장합니다.

4. 여러개의 프리셋 불러오기 (Import)

- 관리 영역에서 IMPORT를 클릭합니다.
- 여러개의 프리셋을 선택합니다.
- 'Preset import successfully!' 라는 윈도우가 나타나면 OK 를 클릭하고 다음으로 진행합니다.

Tip: 프리셋의 이름을 바꿔서 프리셋의 순서를 조정 할 수 있습니다. 예를 들어, '01A-US Deluxe.mo'를 '11A-US Deluxe.mo'로 바꾸면 프리셋 위치가 01A에서 11A로 변경됩니다. 단 프리셋 포맷을 '00A-이름.mo'로 지켜주어야 합니다. 그렇지 않으면 에디터 소프트웨어에서 인식하지 못합니다.

Notice: 1. 프리셋 파일 이름에서 넘버가 동일하다면 이전 프리셋 파일은 자동으로 Export 됩니다.

2. GE300 프리셋 파일은 다른 MOOER 디바이스에서 공유될 수 없습니다. 여러대의 MOOER 디바이스를 갖고 있다면 프리셋 파일은 각각 다른 위치에 저장할 것을 권장합니다.

TONE CAPTURE 파일 불러오기 / 내보내기

GE300은 사용자의 톤 캡쳐 파일을 저장 할 수 있도록 50개의 비어있는 슬롯(slots)을 갖고 있습니다.에디터 소프트웨어 V1.2.0 이상에서 TONE CAPTURE Import/Export 기능을 지원합니다.

TONE CAPTURE는 프리셋 파일에 포함됩니다.

이미 존재하고 있는 TONE CAPTURE 파일을 갖고 있는 프리셋 파일을 대체하여 다른 프리셋 파일을 불러오거나(Import) 저장하면 아래와 같은 에러를 일으킬 수 있습니다.

TONE CAPTURE를 포함하는 한개의 프리셋을 불러오는 경우

- 경고문구 : "Do you want to replace the TONE CAPTURE file included by the preset?"
- Replace : 기존의 TONE CAPTURE 파일을 IMPORT되는 프리셋에 포함된 TONE CAPTURE 파일로 대체합니다.
- Save as : TONE CAPTURE를 다른 슬롯에 저장합니다. 'Null'이란 비어 있는 슬롯을 지정해 저장하는경우 'User'는 슬롯에 TONE CAPTURE가 이미 저장 되어 있음을 뜻합니다.

TONE CAPTURE를 포함하는 프리셋 팩을 불러오는 경우

- 경고문구 : "TONE CAPTURE file already exists, please select an option"
- Replace : 기존의 모든 TONE CAPTURE 파일을 새로운 파일로 대체합니다.
- Skip : TONE CAPTURE가 이미 들어 있는 슬롯을 건너 뜁니다.
- Cancel : 불러오기를 취소합니다.

Notice : TONE CAPTURE 파일을 불러올때

IRs 불러오기 / 지우기

사용자는 Studio software 를 이용해 외부 IR(impulse response) 파일을 기기에 Import 할 수 있습니다. GE300은 아래의 IR 파일 형식을 지원합니다.

IR format : .wav"

Sampling rate: 44.1kHz/48kHz/88.2kHz/96kHz

Sampling accuracy: 8bit/16bit/24bit/32bit

불러오기 방법



CAB

- 이펙트 체인에서 CAB 아이콘을 클릭합니다.
- 캐비넷 시뮬레이터의 이름을 클릭해서 드롭 다운 리스트를 불러옵니다.
- 비어 있는 슬롯으로 스크롤해서 '+'를 클릭합니다. 55:Empty
- 불러오기가 완료되면 'Import IR Success' 라는 문구가 나타납니다.
- 캐비넷 시뮬레이션을 활성화 하고 사용할 IR을 선택합니다.

+ -

LOOPER 파일 불러오기/내보내기

LOOPER 파일 내보내기 (Export)

● LOOPER에 이미 녹음된 트랙이 있어야 하고 LOOPER는 STOP 모드에 있어야 합니다. Function 영역에 있는 LOOPER를 클릭합니다.



- 내보낼 위치를 선택합니다.
- 몇초간 기다리면 "Looper data export successfully" 메세지가 나타나고 내보내기가 성공적으로 완료됩니다.

오디오 파일 불러오기 (Import)

- 오디오 파일이 .wav 포맷이어야 합니다.
- ●Sampling rate 은 44.1kHz/48kHz/88.2kHz/96kHz 이어야 합니다.
- ●Sampling accuracy 는 8bit/16bit/24bit/32bit 이어야 합니다.
- ●파일의 길이는 30분 이내이어야 합니다.
- ●LOOPER가 STOP 모드에 있는지 확인합니다. Function 영역에서 LOOPER를 클릭합니다.



- 불러올(Import) 파일을 선택합니다.
- 몇초 후 불러오기가 성공적으로 완료 되면 "Looper file import successfully" 라는 문구가 나타납니다.
- LOOPER를 활성화 하고 오디오 파일을 재생할 수 있습니다.

Notice:

- 1. 오디오 파일의 크기에 따라 Import에 소요되는 시간이 달라 질 수 있습니다. 파일의 크기가 클수록 소요시간이 길어집니다.
- 2. 'Looper data is empty, cannot export' 라는 문구가 뜨면 LOOPER 트랙이 비어있음을 뜻합니다.
- 3. LOOPER가 STOP 모드에 있지 않으면 파일이 EXPORT 될 수 없습니다.
- 4. LOOPER 파일이 IMPORT 또는 EXPORT 되는 중간에 GE300은 다른 작업을 수행할 수 없습니다.

5. 만약 GE300이 이미 LOOPER 파일을 갖고 있는 상태에서 외부 LOOPER 파일을 IMPORT 한다면 'Looper data already exists, would you like to import another file?' 이란 문구가 나타 나면 'Yes'를 클릭하면 이전의 LOOPER 파일을 새로운 파일로 대체하며 'No'를 클릭하면 Import를 취소합니다.

09

MIDI 설정

설정영역에서 MIDI를 클릭하고 MIDI IN, OUT 설정 메뉴를 불러옵니다.

MIDI IN 설정



MIDIIN PC MAPPING

PC MAPPING을 클릭하고 설정 화면을 불러온 다음 패치 넘버를 변경 할 수 있습니다.

예를 들어, PC#0에서 Patch를 01A 에서 03C로 변경할때



아이콘을 클릭하고 3C를 타이핑 하면 됩니다.

MIDIIN - PC MAPPING			
MIDI BANK	PC#	PATCH	
0	0	01A 🗹	
0	1	01B	
0	2	01C	
0	3	01D	
0	4	02A	
0	5	02B	
0	6	02C	
0	7	02D	
0	8	03A	
0	9	03B	
0	10	03C	
0	11	03D	
ОК			

MIDI IN CC REFERENCE

CC REFERENCE를 클릭하고 리스트를 불러옵니다.

MIDI IN - CC REFERENCE				
FUCTION	CC#	VALUE		
BANK SELECT	0	0-1		
SYNTH ON/OFF	10	0-127		
COMP ON/OFF	11	0-127		
WAH ON/OFF	12	0-127		
FX A ON/OFF	13	0-127		
OD/DS ON/OFF	14	0-127		
AMP ON/OFF	15	0-127		
CAB ON/OFF	16	0-127		
NS ON/OFF	17	0-127		
TONE CAP ON/OFF	18	0-127		
EQ ON/OFF	19	0-127		
FX B ON/OFF	20	0-127		
ОК				

MIDI OUT 설정



MIDI OUT PC MAPPING

PC MAPPING을 클릭하고 설정 메뉴를 불러와서 PC 코드를 편집 할 수 있습니다.

예를 들어 01A 의 PC 코드를 0에서 3으로

🚺 아이콘을 클릭한 다음 3을 타이핑해서 변경할 수 있습니다.

MIDI OUT - PC MAPPING			
PATCH	PC#		
01A	0 🛛		
01B	1		
01C	2		
01D	3		
02A	4		
02B	5		
02C	6		
02D	7		
03A	8		
03B	9		
03C	10		
03D	11		
ОК			

펌웨어 업데이트

MOOER STUDIO FOR GE300 소프트웨어를 설치해서 GE300의 펌웨어 업데이트를 진행할 수 있습니다.

Note: 펌웨어 업데이트를 진행하기전에 프리셋을 먼저 백업 하는것을 권장합니다. (업데이트 진행 과정에서 예기치 않게 프리셋 파일들이 삭제 될 수도 있습니다)

1. <u>www.mooeraudio.com</u> 에서 소프트웨어를 다운로드 받습니다. SUPPORT-DOWNLOADS.

2. 파일의 압축을 풀고 소프트웨어를 설치합니다. 설치가 완료되기 전에는 GE300을 연결하지 마십시오.

3. 설치가 완료되면 전원이 꺼진 채로 GE250을 USB 케이블을 이용해 컴퓨터에 연결합니다.

4. 풋스위치 B + D 를 동시에 누른채로 GE300의 전원을 켭니다. 업데이트 모드로 부팅될때까지 B + D 풋스위치를 누르고 있습니다.

5. 소프트웨어를 실행한뒤 START를 클릭하고 업데이트를 시작합니다. 몇 분 후 업데이트가 완료 됩니다.

6. 업데이트가 완료된 후 GE300은 자동으로 재부팅 되고 업데이트된 펌웨어 버전이 시작 화면에 표시됩니다. 소프트웨어를 다시 실행하여서 백업해둔 프리셋 파일 을 GE300으로 다시 불러와 업데이트 과정을 마무리 합니다.

Explanation of Alerts

Serial number	Alerts	Explanation	Solution
1	Device versions do not match.Please update the firmware of GE300. 1.Power off GE300 2.Connect GE300 to your computer via USB 3.Press and hold Footswitches B & D and power on the device 4.Open the MOOER STUDIO software 5.Press Start to begin the update	GE300 기기의 펌웨어 버전과 PC 또는 Mac 에 설치된 소프트웨어 버전이 매칭 되지 않 는 경우에 발생 하는 이슈입니다.	매뉴얼의 해당부분을 참조해주세요
2	Are you sure you want to reset? Select "YES" to reset. Select "NO" to return.	GE300을 디폴트 세팅으로 리셋 할것인 지 묻는 내용입니다.	Select "YES" to reset. Select "NO" to return.

Serial number	Alerts	Explanation	Solution
3	Wrong file format! Please check compatibility of file type	IR, 프리셋, LOOPER 파일이 잘못된 포맷 일때 나타나는 문구입니다.	매뉴얼 의 IMPORT/ EXPORT 파일 포맷에 관한 설명을 참조해주세요
4	The current preset data has been modified, would you like to save it?	현재 프리셋이 변경된 경우	Yes to save, No to cancel
5	Preset name is too long. Preset name must be 15 characters or less.	프리셋 네임은 15자 이내 이어야 합니다.	Rename the preset
6	Invalid character! Only uppercase and lowercase letters and spaces are supported	지원되지 않는 특수기호나 문자를 사용했을 때 나타나는 경고문구 입니다	프리셋 네임을 대소문자로 입력합니다.
7	Device could not be identified! Please check the connection of the GE300 to your computer.	컴퓨터가 GE300을 인식하지 못하는 경우	매뉴얼의 '연결' 관련 부분을 참조해주세요

Serial number	Alerts	Explanation	Solution
8	Device disconnected! Please check your device and try again.	GE300 연결에 실패한 경우	매뉴얼의 '연결' 관련 내용을 참조해주세요
9	Failed to retrieve preset data! Please check your device and try again.	데이터 전송 시간이 초과된 경우	1. 소프트웨어를 재실행 합니다. 2. USB 포트를 확인합니다. 3. USB 케이블을 확인합니다.
10	RecordingCannot export	레코딩 과정에서 LOOPER 파일을 EXPORT 할 수 없습니다.	EXPORT 전에 LOOPER를 STOP 모드에 놓 습니다.
11	Looper data already exists, would you like to import another file? Click "YES " to start or "NO" to return.	오디오 파일을 IMPORT 할때 GE300에 LOOPER 파일이 이미 존재하는 경우 입니다.	
12	Looper data is empty, cannot export.	EXPORT 하려는 LOOPER의 녹음된 트 랙이 없는 경우입니다.	
13	Looper file import successful!	오디오 파일 불러오기(IMPORT)가 완 료됨	
14	Looper import failed! Please check compatibility of Looper file. If problem reoccurs, please restart the software and try again.	오디오 파일 불러오기(IMPORT)를 실패	매뉴얼 8페이지를 참조해주세요
15			

Serial number	Alerts	Explanation	Solution
16	Looper data export successful.	LOOPER files successfully exported	
17	Looper export failed! Please try again.	LOOPER files export fails	Please try again, do not run any other operation during expor
18	Audio time has exceeded maximum. Maximum time is 30 minutes.	The length of audio file is over 30 minutes	Ensure the length of export file is less than 30 minutes



