

MOOER

DRUM MACHINE PEDAL

사용자 매뉴얼

목차

사용시 주의사항	01
제품 주요 기능	02
레이아웃	03-07
연결방법	08-09
사용방법	10-16
MOOER 스튜디오 (DRUMMER X2 에디터 소프트웨어)	17-21
드럼 머신 리듬 리스트	22-27
제품사양	28

사용시 주의사항

제품 사용전 반드시 아래 사항을 읽어주세요

전원 공급

규격에 맞는 AC 콘센트에 전원 아답터를 연결해 주십시오. 전원 공급시 9V 300mA **센터 마이너스** 사양의 정전압 아답터를 사용해 주십시오. 규격에 맞지 않는 아답터 사용시 제품의 고장이나 화재의 원인이 될 수 있습니다. 제품을 사용하지 않을 땐 전원 아답터를 제품으로 부터 분리해 주십시오.

사용장소

제품의 변형이나, 변색 또는 다른 심각한 손상을 피하기 위해 아래의 장소를 피해 주십시오.:

- 직사광선이 강한 곳 또는 뜨거운 물체 주변
- 자성이 있는 물체 주변
- 먼지가 많은 곳
- 진동과 충격이 심한 곳
- 고온 다습 한 곳

전자파 노이즈에 의한 오작동

라디오나 TV의 전자파로 인해 제품 사용시 오작동의 원인이 될 수 있습니다. 가능한 일 정 거리를 두고 사용 하십시오.

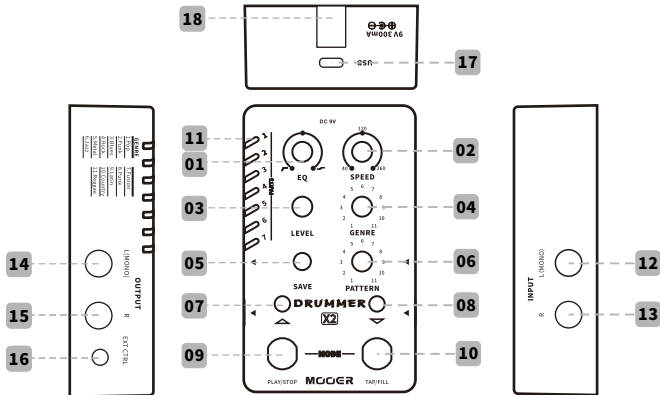
청소

부드러운 마른천을 이용해 제품을 닦아 주십시오. 필요한 경우, 약간의 수분을 머금은 천을 사용해 주십시오. 알코올이나 페인트 시너, 솔벤트, 세제, 왁스 등으로 제품을 닦지 마십시오.

제품 주요 기능

- 11 종류의 음악 타입과 11 종류의 리듬 타입
- 커스터마이징 가능한 11가지의 Song 뱅크
- 각각의 Song 뱅크는 7개의 프리셋 슬롯을 가지고 있으며 풋스위치를 이용해 선택 가능
- 연주중에 배리에이션을 추가할 수 있는 FILL 기능
- 스피드 설정을 할 수 있는 TAP TEMPO
- 외부 풋스위치 컨트롤 지원
- Editor Software를 활용한 프리셋 설정과 펌웨어 업데이트

레이아웃



1.EQ:

다양한 기기에 대응하여 EQ를 빠르게 설정 할 수 있습니다. 노브를 12시 위치에 두면 EQ가 OFF됩니다. 노브를 왼쪽으로 돌리면로우컷이 되며 이는 베이스 프리퀀시를 줄여서 FRFR 디바이스에 연결할때 적합합니다. EQ 노브를 오른쪽으로 돌리면 트레블 프리퀀시가 증강되며 이는 기타 앰프와 같은 non-FRFR 디바이스에 연결할 때 적합합니다.

2.SPEED:

40 BPM에서 260 BPM까지 드럼머신의 Speed를 조절합니다. 12시 방향에 두면 120 BPM이 됩니다. 스피드는 기본 설정으로 글로벌 컨트롤이되어 슬롯 1-7번 까지 같은 스피드가 적용되게 됩니다. 또한 사용자는 각 슬롯(프리셋)별로 다른 프리셋 스피드를 설정할 수 있습니다.

3.LEVEL:

드럼 머신의 볼륨 레벨을 설정 합니다.

4.GENRE:

드럼 머신의 스타일을 설정합니다. 11가지의 장르를 내장하고 있습니다.

5.SAVE:

SAVE 버튼을 눌러서 1-7번 슬롯중 하나를 선택합니다. SAVE 버튼을 다시 길게 누르면 설정된 리듬 스타일이 현재 선택된 슬롯에 저장됩니다.

6.PATTERN:

현재 선택된 그루브 스타일에서 리듬 패턴을 선택합니다. 11가지의 리듬 타입을 내장하고 있습니다.

7.왼쪽 풋스위치 LED:

현재 드럼 머신의 ON/OFF 상태를 표시합니다. 또한 파란색은 노멀 모드로 드럼머신이 작동됨을 나타내며 빨간색은 FILL 배리에이션과 함께 드럼머신이 작동됨을 표시합니다.

8.오른쪽 풋스위치 LED:

LED가 깜빡이며 드럼 머신의 스피드를 표시합니다.

9.왼쪽 풋스위치 :

왼쪽 풋스위치를 눌러서 노멀 모드에서 드럼머신을 PLAY/STOP 합니다. 프리셋 선택 모드에서 눌러서 프리셋 슬롯을 스크롤 업 할 수 있습니다.

10.오른쪽 풋스위치 :

드럼머신이 멈추면 오른쪽 풋스위치를 3번 이상 눌러서 탭 템포 설정을 할 수 있습니다.
드럼머신이 재생 중일때 오른쪽 풋스위치를 눌러서 배리에이션을 추가할 수 있습니다.
프리셋 선택 모드에서 밟아서 프리셋 슬롯을 스크롤 다운 할 수 있습니다.

11. 프리셋 슬롯 :

현재 선택된 프리셋 슬롯을 표시합니다. LED 컬러가 현재 선택된 Song 뱅크를 표시합니다. 오른쪽 풋스위치를 길게 눌러서 설정을 현재 슬롯에 저장할 수 있습니다. GENRE 노브를 돌려서 11가지 송 뱅크 중 하나를 선택할 수 있습니다.

12.INPUT L (MONO):

1/4" 모노 (TS) 오디오 잭. 모노 셋업시 사용합니다. (스테레오 셋업시 왼쪽 인풋이 됩니다.)

13.INPUT R:

1/4" 모노 (TS) 오디오 잭. (스테레오 셋업시 오른쪽 인풋이 됩니다.)

14.OUTPUT L (MONO):

1/4" 모노 (TS) 오디오 잭. 모노 셋업시 사용합니다. (스테레오 셋업시 왼쪽 아웃풋이 됩니다.)

15.OUTPUT R:

1/4" 모노 (TS) 오디오 잭. (스테레오 셋업시 오른쪽 아웃풋이 됩니다.)

알아둘점 : DRUMMER X2의 사운드 트랙은 스테레오가 아닙니다 (트랙의 왼쪽 아웃풋과 오른쪽 아웃풋이 동 일합니다). 듀얼 인풋/아웃풋 디자인은 외부 스테레오 기기를 연결하기 위함 입니다.

16.EXT CTRL:

1/8" TRS 잭. 외부 풋스위치 컨트롤 페달을 연결해서 사용합니다. (별도 구매)

17.USB-C port:

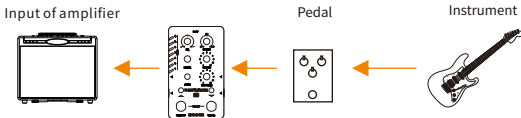
데이터 전송 또는 펌웨어 업데이트를 위해 컴퓨터에 연결합니다.

18.DC IN:

9V (센터 마이너스) 300mA 이상 전류를 공급하는 파워 서플라이에 연결합니다.

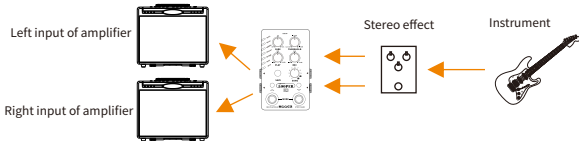
연결 방법

1. 악기 앰프 연결 (모노 셋업)



드럼 머신의 톤이 다른 기기에 의도치 않은 이펙트 효과를 주는것을 방지하기 위해 DRUMMER X2를 이펙트 체인의 맨 마지막에 위치 시키는것을 권장합니다.

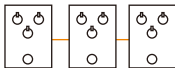
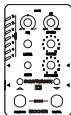
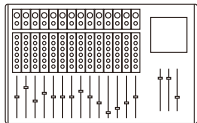
2. 악기 앰프 연결 (스테레오 셋업)



DRUMMER X2의 사운드 트랙은 스테레오가 아닙니다 (트랙의 왼쪽 아웃풋과 오른쪽 아웃풋이 동일합니다). 듀얼 인풋/아웃풋 디자인은 외부 스테레오 기기를 연결하기 위함 입니다.

3. FRFR 디바이스 연결 (병렬 연결)

믹서 / 모니터 스피커 /
오디오 인터페이스 / FRFR 시스템



Pedal



Instrument

병렬 방식으로 FRFR 디바이스에 연결하는 방법입니다. DRUMMER X2를 이펙트 체인에 연결할 필요 없이 믹서, 오디오 인터페이스와 같은 FRFR 디바이스에 다이렉트로 연결하는 방식입니다.

사용 방법

1. 준비

- * 파워 코드를 기기에 연결하고 악기, 앰프, 이펙터를 연결, 셋업 합니다.
- * EQ 노브를 12시 방향에 놓습니다.
- * LEVEL 노브를 최소값에 놓고 상황에 맞춰 조정합니다.
- * PLAY/STOP 풋스위치를 눌러서 드럼 머신을 시작 합니다.

이제 DRUMMER X2가 '스탠다드' 상태에 있습니다. '스탠다드' 상태를 시작점으로, 사용자는 자신에게 맞는 최상의 결과물을 찾으려 몇가지 조정을 할 수 있습니다.

2. 기본 기능

Play/Stop :

왼쪽 풋스위치 (PLAY/STOP)를 눌러서 드럼 머신을 시작 또는 정지 합니다.

알아둘점 : 드럼머신은 기본값으로 OUTRO STOP 모드로 설정되어 있습니다. OUTRO STOP이란 배리에이션(Variation)이 드럼 머신을 정지(STOP)하기 전에 추가되는 것을 의미합니다.

사용자는 OUTRO STOP 기능을 매뉴얼을 내용을 참고해 비활성화 시킬 수 있습니다.

배리에이션 추가하기 (Fill) :

DRUMMER X2는 121 가지의 리듬 그루브를 갖고 있으며, 각각의 리듬은 유니크한 배리에이션(Fill)을 갖고 있습니다.

배리에이션은 정상적인 연주중에 활성화되지 않습니다. 드럼머신이 재생되는 중에 배리에이션(Fill)을 넣기위해 오른쪽 풋스위치(TAP/FILL)를 밟습니다. 배리에이션이 종료된 다음 드럼머신은 다시 재생하던 원래의 리듬으로 돌아오게 됩니다.

알아둘점 : 드럼머신이 재생되는 동안 어느 마디의 어떤 비트에나 자유롭게 배리에이션을 넣을수 있습니다. 배리에이션의 재생 타이밍은 타이밍을 추가하는것에 달려 있습니다.

예를 들어, 4/4박자에서 어느 마디의 두번째 박에 배리에이션을 넣습니다. 그러면 현재 마디의 첫(1)박은 메인 리듬으로 그리고 나머지 세(3)박은 배리에이션(Fill)이 재생 되게 됩니다. 만약 배리에이션(Fill)을 한마디가 완료된 다음 넣게되면 다음 마디가 배리에이션으로 재생되게 됩니다.

스피드 조절 :

드럼 머신의 스피드를 조절하기 위한 4가지 방식이 있습니다.

1. Speed 노브 : Speed 노브를 돌려서 속도를 조절 합니다. 12시 방향에 놓으면 120 BPM이며 40에서 260 BPM 까지 조절 가능합니다.
2. 탭 템포 : 드럼 머신이 재생중이 아닐때 (STOP), 오른쪽 풋스위치를 3번 이상 눌러서 스피드를 설정 합니다.
3. 외부 풋스위치 : 사용자는 탭 템포 기능을 외부 풋스위치를 이용해 설정할 수 있습니다. 풋스위치를 3번 이상 눌러서 스피드를 설정 합니다.
4. 에디터 소프트웨어 : 에디터 소프트웨어에서 BPM 숫자를 직접 입력해 드럼 머신의 스피드를 설정 할 수 있습니다.

스피드 모드 :

스피드는 글로벌 모드로 기본 설정되어 있습니다. 다른 말로 풀이하면 한개의 프리셋(슬롯)에서 스피드를 변경하면 다른 슬롯에도 동기화되어 동일한 스피드(BPM)가 적용 됩니다. 사용자는 개별 프리셋(슬롯)별로 스피드가 다르게 설정할 수도 있습니다. 개별 프리셋의 스피드를 다르게 설정 하려면 아래의 내용을 참조해 주세요 :

방법 1 : 페달의 전원을 끈다음, 다시 전원을 연결하면서 오른쪽 풋스위치를 길게 누릅니다. PARTS 모드로 오른쪽 풋스위치의 LED가 바뀌며 빨간색으로 깜빡이게 됩니다. 해당 과정을 반복하면 오른쪽 풋스위치의 LED가 파란색으로 깜빡이며 GLOBAL 모드로 변경됩니다.

방법 2 : 에디터 소프트웨어를 이용해 Speed 메뉴에서 GLOBAL/PARTS 모드중 하나를 선택 할 수 있습니다.

3. 저장

DRUMMER X2는 저장을 위한 11개의 뱅크를 갖고 있습니다. 각 뱅크는 하나의 'Song'이라고 간주 할 수 있습니다. 1개의 뱅크(Song)안에 7개의 슬롯(프리셋)이 존재하게 됩니다. 사용자는 각 슬롯안에 각각 다른 리듬 타입을 저장할 수 있습니다. 1번부터 7번까지의 LED가 현재 선택된 슬롯을 표시합니다.

GENRE 그리고 PATTERN 노브를 이용해 리듬 종류를 선택할 수 있습니다. SAVE 버튼을 길게 눌러서 저장을 완료합니다.

알아둘점 : 글로벌 스피드 모드에서 저장된 리듬 타입은 프리셋 별로 다르게 스피드를 설정할 수 있는 PARTS 모드에서도 슬롯에 동일하게 저장됩니다.

4. 슬롯 선택

DRUMMER X2는 11개의 뱅크를 내장하고 있습니다. 아래 내용과 같이 하나의 뱅크안에서 슬롯을 선택할 수 있습니다 :

방법 1 : SAVE 버튼을 눌러서 위부터 아래까지 슬롯을 스크롤 다운 합니다.

방법 2 : 양쪽 풋스위치를 동시에 눌러서 슬롯 스위칭 모드를 불러옵니다. 왼쪽/오른쪽 풋스위치를 눌러서 슬롯을 스크롤 업/다운 합니다.

방법 3 : 외부 풋스위치를 활용해 슬롯을 스위치 합니다. 외부 풋스위치 설명란에 관련된 자세한 내용이 있습니다.

알아들점 : 현재 선택한 프리셋이 재생되는 중에 다른 슬롯으로 스위치 하면, 현재 재생되는 마디가 완료된 다음에 다른 슬롯으로 스위치되게 됩니다.

5. OUTRO STOP

DRUMMER X2는 2개의 STOP(정지) 모드를 갖고 있으며, 팩토리 세팅으로 OUTRO STOP 모드가 설정되어 있습니다.

OUTRO STOP 모드에서는 드럼 머신은 정지(STOP)하기 바로 전 마디에 배리어이션(FILL)을 넣어서 엔딩을 좀 더 멋있게 마무리하게 됩니다. 사용자는 아래와 같은 방법으로 이 OUTRO STOP 모드를 비활성화 시킬 수 있습니다.

기기의 전원을 끄고 왼쪽 풋스위치를 길게 누른 상태에서 페달의 전원을 다시 연결합니다. 왼쪽 풋스위치 LED가 파란색으로 깜빡이게 되고 이는 OUTRO STOP이 비활성화 되었음을 뜻합니다. 해당 과정을 동일하게 반복하면 왼쪽 풋스위치 LED가 빨간색으로 깜빡이게 되고, OUTRO STOP 모드가 활성화 되었음을 표시하게 됩니다.

6. 뱅크 스위치

DRUMMER X2는 11개의 뱅크를 제공합니다. 아래와 같은 방법으로 뱅크를 스위치(선택) 할 수 있습니다.

드럼 머신을 멈춘 다음, 오른쪽 풋스위치를 길게 누른 상태에서 GENRE 노브를 돌립니다. GENRE 노브에 선택된 숫자가 현재 선택된 뱅크를 표시하게 됩니다. 뱅크를 변경함에 따라 7개의 슬롯 LED 컬러가 바뀌게 됩니다.

7. 외부 풋스위치

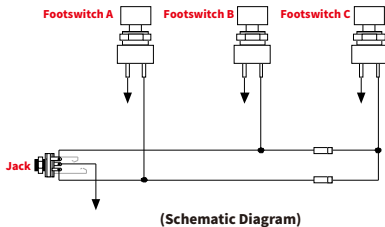
DRUMMER X2는 보다 확장된 컨트롤을 위한 외부 풋스위치 연결을 지원합니다. 반드시 3개의 풋스위치로 구성된 외부 풋스위치를 연결하도록 합니다. 페달의 EXT CTRL 잭에 TRS 케이블을 이용해 연결합니다.



프리셋을 스크롤 업/다운 하여 스위치 할 수 있고, 탭 템포를 설정 할 수 있습니다.



알아둘점: TC Helicon SWITCH 3 또는 DIGITECH FS3X와 같은 바이너리(2진법) 코드로 작동하는 3 풋스위치 페달 사용을 권장합니다.



8. 팩토리 리셋

기기의 전원을 끈 다음 SAVE 버튼을 길게 누른 상태로 전원을 다시 연결합니다. 팩토리 세팅 상태로 리셋되며 모든 데이터가 삭제 됩니다.

9. 펌웨어 업데이트 (업데이트 모드 진입)

DRUMMER X2를 컴퓨터에 연결한 다음 에디터 소프트웨어를 설치해서 펌웨어를 업데이트할 수 있습니다. 기기를 컴퓨터에 연결하고 소프트웨어에서 펌웨어 업데이트를 클릭하면, 기기가 업데이트 모드로 부팅되게 됩니다. 아래 내용은 기기를 수동으로 업데이트 모드로 부팅하는 방법입니다.

- DRUMMER X2의 전원을 끄고 양쪽 풋스위치를 동시에 길게 누른 상태에서 전원을 다시 연결합니다.
- 7개의 슬롯 LED가 차례대로 깜빡거리며 업데이트 모드에 진입했음을 나타냅니다.
- USB 케이블로 컴퓨터에 연결합니다.
- 에디터 소프트웨어를 실행하면 업데이트 창이 나타나게 됩니다.
- START 버튼을 클릭하고 업데이트를 시작합니다. 업데이트 과정에서 기기의 전원을 끄거나 업데이트 실행 과정을 중지하지 않도록 주의합니다.

MOOER Studio for DRUMMER X2 Editor Software

사용자는 에디터 소프트웨어를 활용해 오디오 파일과 프리셋을 관리함과 동시에 펌웨어 업데이트를 실행할 수 있습니다.
무어 공식 웹사이트 www.moeraudio.com에서 SUPPORT -> DOWNLOAD 페이지에서 해당 소프트웨어를 다운로드 할 수 있습니다.

시스템 최소 요구사항

Win : Window 10 이상

Mac : Mac OS 10.15 이상

연결

1. DRUMMER X2를 USB 케이블로 컴퓨터에 연결합니다.
2. 기기의 전원을 연결합니다.
3. 에디트 소프트웨어를 열고 상단의 CONNECT 버튼을 클릭합니다.
4. CONNECTED라는 메시지가 나타나게 됩니다.

소프트웨어 인터페이스

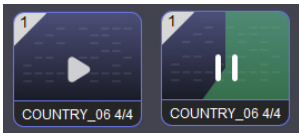
The screenshot displays the MOOER STUDIO software interface, which is used for creating and editing drum patterns. The interface is dark-themed and includes several key components:

- Top Bar:** Contains the MOOER STUDIO logo, a 'Disconnected' status indicator with a toggle switch (1), a language dropdown menu set to 'English' (2), and icons for settings (3), a home button (4), and a refresh button (5).
- Genre Selection:** A dropdown menu currently set to '10. COUNTRY' (6).
- Pattern Selection:** A row of buttons labeled PATTERN 01 through 11 (7). Pattern 06 is currently selected and highlighted in blue.
- Timing and Performance Controls:** Includes buttons for 'TIMESIG' (set to 4/4) (8), 'BAR' (set to 8) (9), 'SPEED' (set to 120) (10), and an 'Edit' button (12).
- Computer Section:** A sidebar on the left labeled 'COMPUTER' (13) with a folder icon and a refresh button.
- Song Editor:** A grid of 28 pattern slots arranged in 4 rows and 7 columns (14). The first slot in the first row is highlighted in green and contains a play button icon (15). Each slot displays a pattern name and a 4/4 time signature, such as 'COUNTRY_06 4/4', 'POP_01 4/4', 'POP_08 4/4', 'POP_04 4/4', 'POP_05 4/4', 'POP_07 4/4', 'POP_02 4/4', 'FUNK_04 4/4', 'FUNK_01 4/4', 'FUNK_02 4/4', 'FUNK_09 4/4', 'FUNK_06 4/4', 'FUNK_03 4/4', 'FUNK_07 4/4', 'BLUES_07 4/4', 'COUNTRY_08 4/4', 'COUNTRY_09 4/4', 'BLUES_03 4/4', 'BLUES_04 4/4', 'BLUES_01 4/4', 'BLUES_06 4/4', 'ROCK_08 4/4', 'ROCK_09 4/4', 'ROCK_02 4/4', 'ROCK_04 4/4', 'ROCK_03 4/4', 'ROCK_07 4/4', and 'ROCK_01 4/4'.

1. 연결 스위치 : 클릭해서 기기에 연결 하거나 연결 해제 합니다.
2. 언어 : English 또는 Chinese 중 하나를 선택합니다.
3. 테마 : 다크 모드와 라이트 모드중 하나를 선택합니다.
4. 업데이트 : 에디터 소프트웨어를 업데이트 하거나 펌웨어 업데이트를 실행합니다.
5. 팩토리 리셋 : 클릭해서 팩토리 세팅으로 기기를 초기화 합니다.
6. 뮤직 스타일 : 드럼 머신의 뮤직 스타일을 선택합니다.
7. 리듬 타입 : 드럼머신의 현재 뮤직 스타일에서 리듬 타입을 선택합니다.
8. 저장 : 현재 선택된 슬롯에서 변경된 값을 저장합니다.
9. 타임 시그니쳐 : 현재 그루브의 타임 시그니쳐를 표시합니다.
10. 마디 : 현재 그루브의 마디 수를 표시합니다.
11. 스피드 : 현재 선택된 그루브의 스피드(속도)를 표시합니다. 사용자는 원하는 스피드를 숫자로 입력해서 설정할 수 있습니다. 해당 메뉴의 상단에서 GLOBAL/PARTS 를 선택할 수 있습니다.
12. 에디팅 : 멀티 선택 기능을 활성화하면 여러개의 파일을 동시에 선택하고 관리 할 수 있습니다.
13. 로컬 리스트 : 컴퓨터의 Song 리스트 설정 파일 입니다. 파일을 컴퓨터에서 DRUMMER X2로 바로 드래그(전송)할 수 있습니다. 또는 반대로 DRUMMER X2에서 컴퓨터로 드래그(전송) 할 수 있습니다.
14. Song 리스트 : Song 뱅크별로 나열되어 있습니다. 마우스 휠을 돌리거나 오른쪽 슬라이드 막대를 드래그해서 프리셋 슬롯을 선택 할 수 있습니다.
15. 슬롯 : 프리셋 슬롯

Groove Play/Stop

아래 그림과 같은 아이콘을 클릭해서 드럼 머신을 재생 또는 정지 합니다.



슬롯 전환

슬롯 A가 재생 중일때 슬롯 B의 재생(PLAY) 아이콘을 클릭하면 즉시 슬롯 B로 전환되어 재생됩니다. PLAY 아이콘이 아닌 슬롯 B를 클릭하게 되면, 슬롯 A의 재생이 완료된 다음 슬롯 B로 스위치 됩니다.

Song 프리셋 파일 가져오기/내보내기

Export (내보내기)

방법 1 : 기기의 리스트 영역에서 Song을 선택한 다음, 로컬 리스트로 영역으로 드래그해서 내보내기(Export) 합니다.

방법 2 : 에디트(Edit) 아이콘을 클릭해서 여러개의 Song을 기기의 리스트 영역에서 선택하고, EXPORT 버튼을 클릭해서 로컬 리스트 영역으로 내보내기 합니다.

Import (가져오기)

방법 1 : 로컬 영역에서 Song을 선택한 다음, 기기의 리스트 영역으로 드래그해서 가져오기(Import) 합니다.

방법 2 : 에디트(Edit) 아이콘을 클릭한 다음, 여러개의 Song을 로컬 리스트 목록에서 선택하고, IMPORT 버튼을 클릭해서 기기의 리스트 영역으로 가져오기 합니다.

Drum machine rhythm list

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
1.POP	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	3/4
	10	6/8
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
2.FUNK	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
3.BLUES	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	6/8
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
4.ROCK	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/8
	9	4/4
	10	4/4
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
5.METAL	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
6.JAZZ	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
	11	2/4

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
7.FUSION	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
	11	7/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
8.PUNK	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
	11	3/4

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
9.LATIN	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
10. COUNTRY	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	3/4
	11	6/8

(GENRE)	(PATTERN)	(TIME SIG)
11. REGGAE	1	4/4
	1	4/4
	2	4/4
	3	4/4
	4	4/4
	5	4/4
	6	4/4
	7	4/4
	8	4/4
	9	4/4
	10	4/4
	11	2/8

제품사양

Input :	2 x 1/4" mono audio input jack (impedance value 1M ohm)
Output :	2 x 1/4" mono audio output jack (impedance value 510 ohm)
Extended control port :	1 x 1/8" stereo jack
Num. of saving slot:	77
Num. of groove:	121
Sampling rate/sampling depth :	44.1kHz/24bit
Power requirements:	DC 9V 300mA 센터 마이너스
Dimension:	75mm(D) * 115mm(W) * 33mm(H)
Weight:	334g

Muztek®

MUSIC SUPPLY

MOOER AUDIO 공식 수입원 뮤즈텍 뮤직 써플라이

contact@muztek.co.kr

MOOER
www.moeraudio.com

SHENZHEN MOOER AUDIO CO. LTD
6F, Unit D, Jinghang Building, Liuxian 3rd Road,
Bao'an 71 District, Shenzhen, China. 518133
Made in China